

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명	참여하는 그림책 토론! - 나와 푸른 지구 -	지도강사	문지희
강의대상	초등 저학년		
강의기간	2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)	강의일시	A반 매주 화요일 16:30 ~ 18:10 B반 매주 수요일 16:30 ~ 18:10 C반 매주 목요일 16:30 ~ 18:10
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> ◦학생 스스로 질문하고, 자신의 생각을 적어보며 논리적 사고를 확장한다. ◦‘환경’에 대한 배경지식을 늘리고 ‘나’에 대한 글을 쓰며 문해력을 기른다. 		
교재	<ul style="list-style-type: none"> ◦교재명 : 그림책으로 배우는 독서토론 - 푸른지구와 나 저자 : 문지희 출판사 : 강사 자체제작 (교재비: 15,000원 배송비 포함) 		
준비사항	<ul style="list-style-type: none"> ◦수강생 준비물: 노트북(필수, 핸드폰 불가), 필기도구, 색연필 교재 - 그림책으로 배우는 독서토론 푸른지구와 나, ◦재료비 내역: 교재 10,000원, 배송비 5,000원 (재료비 총액: 15,000원) 		
주	주제	내용	비고
1	오리엔테이션 ‘온라인 토론과 친해지기’	〈지각대장 존 - 존 버닝햄〉 온라인 톨과 친해지기 (줌, 구글 프레젠테이션) 미니토론을 통해 비경쟁 토론의 6가지 process 익히기	
2	주제1. ‘나’ ‘나는 이런걸 느껴!’	〈뽀빠가 화나면 정말정말 화나면 - 물리 뱅〉 감정 단어를 통해 PMI 토론하기	
3	주제1. ‘나’ ‘내가 진짜 좋아하는 것’	〈피아노 치기는 지켜워 - 다비드 칼리/에릭 엘리오〉 키워드 통해 꿈 마인드맵 그리기	
4	주제1. ‘나’ ‘우린 달라!’	〈기분이 좋아,내가 나라서 - 소냐 하트넷/가브리엘 에반스〉 서로의 다름에 대해 이야기하자! ORID 토론	
5	주제1. ‘나’ ‘우리는 친구!’	〈잊었던 용기 - 휘리〉 나와 친구에 대한 하브루타식 토론	
6	주제2. ‘환경’ ‘나도 환경 기자’	〈뽕권을 위한 작은 스웨터 - 소피 커닝햄 / 애닐 토툼〉 환경에 대한 나만의 기사 쓰기	
7	주제2. ‘환경’ ‘쓰레기가 아니에요’	〈쓰레기통 요정 - 안녕달〉 물건 사용에 대한 나의 생각적기 - 원더링 폴립차트	
8	주제2. ‘환경’ ‘수카나이의 환경’	〈플라스틱 섬 수카나이 -메리첼 마르티 / 사비에르 살로모〉 수카나이 친구에게 편지쓰기	
9	주제2. ‘환경’ ‘내가 지구 지킴이!’	〈내가 지구를 사랑하는 방법 - 토드 파〉 지구를 지키는 방법! - 키워드 토론하기	
10	성찰 파티 ‘토론추억 남기기’	〈나와 푸른 지구 - 자체제작〉 교재를 통해 그동안의 활동 돌아보기	

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명	마인크래프트 블록코딩(고)	지도강사	유자애
강의대상	초등 고학년		
강의기간	2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)	강의일시	A반 매주 월요일 16:30 ~ 18:10
			B반 매주 수요일 16:30 ~ 18:10
			C반 매주 목요일 16:30 ~ 18:10
교육목표	◦코딩, 메이킹, 마인크래프트의 세 가지 낯선 개념을 이해할 수 있도록 기초적인 교육이 함께 진행됩니다.		
교 재	◦교재명 없음		
준비사항	◦수강생 준비물: 컴퓨터		
	◦재료비 내역: 마인크래프트 에듀케이션 라이선스 (재료비 총액: 16,000원)		
주	주제	내 용	비고
1	기초 교육 및 미니 게임 코딩 입문	마인크래프트 에듀케이션 에디션 소개 및 기초 다루기, 명령어의 데이터 태그, 건축 활용 코딩	
2	달리기 건축 코딩	기본 미니 게임 달리기 및 건축 부분 업그레이드 코딩	
3	플레이어 순간이동	예시보며 변수 알아보고 변수와 사칙연산으로 플레이어 순간이동 시키기 코딩	
4	천둥번개 트랩1	예시보며 조건문 알아보고 10초 뒤 게임오버 및 삼질 횡수 보여주기 코딩	
5	천둥번개 트랩2	폴링과 이벤트 인터럽트 활용 천둥번개 트랩 코딩 결과 확인하기	
6	쉴드	예시보며 반복문 알아보고 닭, 기둥, 벽 등 소환하고 쉴드 코딩 후 결과 확인하기	
7	함수로 동작 묶기	함수의 필요성을 이해하고 입력과 출력이 있는 함수 만들어 동작 묶기	
8	자동농사 로봇	에이전트 활용 자동으로 농사해주는 로봇 코딩하기	
9	좀벌레 싸움	스코어보드, 건축, 명령어 활용 미니게임 코딩하기	
10	좀비 낚시터	플레이, 건축, 명령어 활용 미니게임 다른 복합 경기로 코딩하기	

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명		나도 유튜브 크리에이터 클래스		지도강사	백진원
강의대상		초등 고학년			
강의기간		2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)		강의일시	A반 매주 수요일 16:30 ~ 18:10
					B반 매주 금요일 16:30 ~ 18:10
교육목표		◦유튜브 크리에이터의 전문적인 이해를 바탕으로 변화하는 유튜브 환경을 이해한다. ◦영상콘텐츠 기획,촬영,편집을 통하여 유튜브 채널을 운영하고 브랜딩할 수 있다. ◦유튜브 시대, 유튜버가 되기 위한 유튜브 채널 구축과 개인 맞춤 관리를 통하여 소셜미 디어 플랫폼의 경험들과 지식을 습득한다.			
교 재		◦교재명 없음			
준비사항		◦수강생 준비물: 유튜브 채널 제작의 필요한 구글계정 필요			
		◦재료비 내역: 없음			
주	주제	내 용			비고
1	유튜브와 크리에이터	오리엔테이션 및 유튜브크리에이터와 이해, 나만의 유튜브 채널 제작하기			이론/실습
2	일상 소재의 채널기획과 과정	나에게 특별한 일상소재를 가지고 간단한 기획과 스토리보드 만들기			실습
3	영상 촬영하기	영상촬영구도와 최소한의 장비로 알뜰하게 촬영하기			실습
4	영상 편집하기 1	나만의 작업환경 설정 및 동영상 자르고 붙이기			실습
5	영상 편집하기 2	자주 사용하는 이펙트(효과) 넣고 자막 넣기			실습
6	영상 편집하기 3	배경음악과 효과음 제작 및 영상출력하기			실습
7	영상 편집하기 4	인트로 영상 제작해보기			실습
8	저작권 및 채널홍보 및 마케팅 해보기	저작권의 대해서 쉽게 알아보기 채널홍보에 필요한 썸네일 제작해보기			실습
9	유튜브 채널분석 및 타 플랫폼 공유하기	기억에 남는 채널 및 구독자를 모으는 채널홍보의 노하우 공개 네이버 및 카카오 TV와 동시 공유해보기			실습
10	결과물 발표 및 성과공유(수료식)	최종점검 및 영상출력 후 결과물 발표 (특강) playground AI를 활용한 동화삽화 영상 만들기			실습

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명	유튜브 크리에이터 아카데미	지도강사	유지영
강의대상	초등 고학년		
강의기간	2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)	강의일시	C반 매주 월요일 16:30 ~ 18:10
			D반 매주 화요일 16:30 ~ 18:10
교육목표	◦자신의 유튜브 채널을 기획하여 개설하고 영상을 업로드 할 수 있다. 미디어 리터러시를 숙지하여 건강한 영상크리에이터로 성장할 수 있다.		
교 재	◦교재명 없음		
준비사항	◦수강생 준비물: 스마트폰, 이어폰, 삼각대		
	◦재료비 내역: 없음		
주	주제	내 용	비고
1	OT	OT. 유튜브 이해 및 토론	
2	1인미디어	유튜브 채널 기획 및 채널 개설	
3	인터넷윤리	유튜브 필수 저작권 (미디어 리터러시)	
4	영상편집 기초	영상편집 이론	
5	영상편집 응용	영상편집2(반복재생, 역재생, 크로마키)	
6	영상편집 응용	영상편집3(인물복제, 영상합성, 효과합성)	
7	1인미디어	유튜브 채널 꾸미기(채널아트와 썸네일)	
8	1인미디어	유튜브 콘텐츠 제작 실습 (기획 및 촬영)	
9	1인미디어	유튜브 콘텐츠 제작 실습 (편집 및 썸네일 제작)	
10	결과 발표	채널 발표회 & QnA	

2023년 제4기 학생 온라인(ZOOM) 강좌 강의계획서

강좌명	why?작가와 함께 하는 스토리텔링 과학 상식	지도강사	조영선
강의대상	초등 고학년		
강의기간	2023.9.18.~ 2023.12.2. (총10주)	강의시간	A반 매주 화요일 16:30 ~ 18:10
			B반 매주 금요일 16:30 ~ 18:10
교육목표	◦다양한 주제의 과학을 스토리텔링으로 쉽고 재미있게 배워봅니다.		
교 재	◦교재명: 없음		
준비사항	◦수강생 준비물: 없음		
	◦재료비 내역: 없음		
주	주제	내 용	비고
1	인공지능	인공지능 발전의 역사를 되돌아보고 급속도로 발전하고 있는 인공지능의 미래에 대해 생각해 봅니다.	
2	드론	하늘을 나는 컴퓨터이자 로봇인 드론이 창의력과 더해지면 얼마나 유용하게 활용될 수 있을지 생각해 봅니다.	
3	메타버스와 가상·증강현실	메타버스에 대한 상식 학습, 발전된 메타버스 세상을 예측하고 장단점을 생각해 봅니다.	
4	식품과 영양	우리 몸에 음식이 필요한 이유와 올바른 식생활에 대한 과학적인 분석을 해 봅니다.	
5	과학수사	과학수사란 무엇이며 왜 중요한지 이해하고 과학적인 사고로 문제를 해결하는 방법에 대해 생각해 봅니다.	
6	과학수사2(추리와 분석)	관찰력, 분석력, 기억력 테스트 문제들을 통해 과학적 사고력과 추리, 분석력을 기릅니다.	
7	지구와 환경	현재 우리가 처해있는 환경문제에 대해 깨닫고 환경을 보호하기 위한 다양한 아이디어에 대해 알아봅니다.	
8	우주개척	우주에 대한 상식과 우주 개척의 미래에 대해 생각해 봅니다.	
9	생존과학	척박한 환경 속에서 생존할 수 있는 방법을 알아보며 과학원리를 배워봅니다.	
10	심리과학	심리학이 과학인 이유와 심리학이 필요한 이유, 일상 속 심리현상에 대해 이해합니다.	